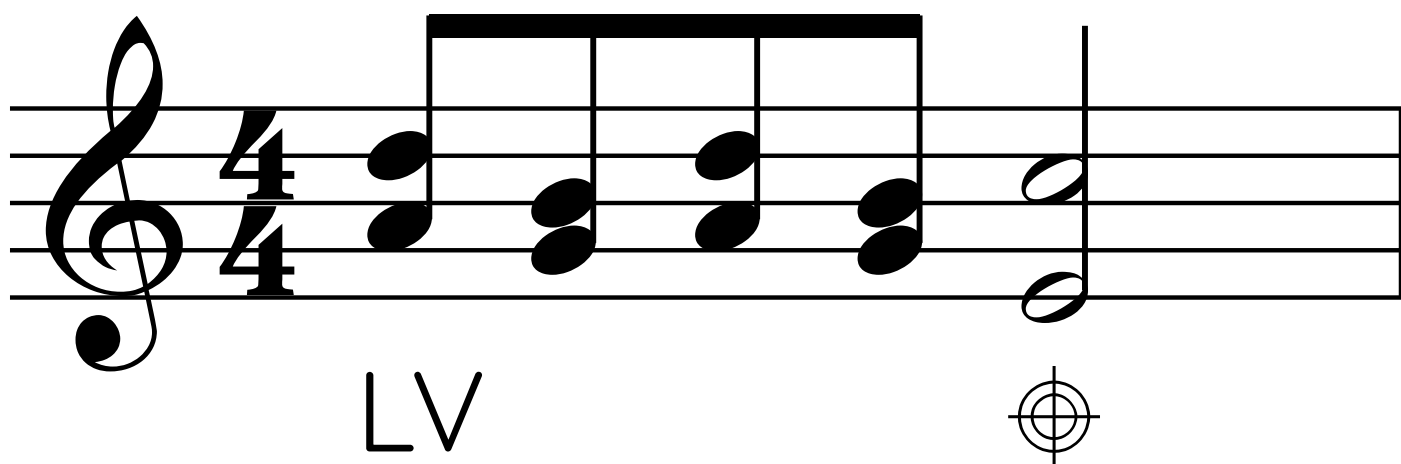


# DAMP



Zur angezeigten Zählzeit alle bis dahin klingenden Glocken abdämpfen.

Das Dämpfzeichen beendet in der Regel eine Passage mit der Spieltechnik LV.

Im Beispiel: G5, A5, B5 und D6 werden LV gespielt  
Auf Zählzeit 3 werden diese vier Töne gedämpft,  
gleichzeitig die Töne E5 und C6 angeschlagen.